

## Bedienungsanleitung Schwimmtraining

3462.502.03  
Version 2.0



Das Schwimmtrainingsprogramm dient zur Unterstützung des Trainers während des Trainings. Es zeigt die allgemeine Zeit (Abschnitt und Runde), Reaktionszeit am Start, sowie die Zeit der Wende an.

Es wird empfohlen, die Eingangsbox 5 (1x Start, 4x Stop) [3361.608] oder die Eingangsbox 9 (1x Start, 8x Stop) [3361.609] zu verwenden, um die externen Anlageteile, wie: OCP5 (Anschlagmatte), OSB11 (Startplattform), OIT3 (Handtaster) oder Start Time, zu nutzen.

Diese Anleitung ist ein Zusatz zur allgemeinen **POWER TIME II** Bedienungsanleitung 3462.501.02. Grundsätzlich lesen Sie bitte zuerst die allgemeine Bedienungsanleitung. Diese Anleitung beschreibt nur das Schwimmtraining.

### Abschnittszeitmodus:



Verbinden von Startanlage am Eingang [Start].



Verbinden der Schwimmplatte oder Handtaster an den Eingängen [1 bis 8].

Die Startnummer ist jederzeit im oberen rechten Bereich auf dem Display angezeigt.

Wenn die Startnummer 0 ist, werden die Resultate nicht gespeichert.

Die **START STOP** Taste kann ausserdem ein Rennen oder eine Zwischenzeit starten.

Folgende Zeiten werden aufgezeichnet:

- Zwischen: Zwischenzeit vom Start
- Runde: Zeit seit letzten Impuls am gleichen Eingang
- Abschnitt: Zeit seit letzten Impuls an beliebigen Eingang

Verlassen mit ESC um neue Messung zu starten

Folgende Informationen auf der Anzeigetafel:

- Linie 1: laufende Zeit
- Linie 2: Zwischenzeit
- Linie 3: Rundenzeit
- Linie 4: Abschnittszeit

### Reaktionszeitmodus:



Verbinden von Startanlage am Eingang [Start].



Verbinden der OSB11 Startplattform am Eingang [1].



Verbinden der Handtaster an den Eingängen [2 bis 8] für Zwischenzeiten möglich.

Die Startnummer ist jederzeit im oberen rechten Bereich auf dem Display angezeigt. Bei Startnummer 0, ist das Programm im "auto restart" Modus. Ein Startimpuls löst die Zeitmessung wieder aus.

Folgende Zeiten werden aufgezeichnet:

- Reaktionszeit: abgelaufene Zeit zw. Start und Verlassen des Startblockes
- Zwischen: Zwischenzeiten

Folgende Informationen auf der Anzeigetafel:

- Linie 1: laufende Zeit
- Linie 2: Zwischenzeit
- Linie 3: Reaktionszeit

### Modus - Wende Anschlagmatte:



Verbinden von Startanlage am Eingang [Start].



Verbinden von OCP5 am Eingang [1].



Verbinden der Handtaster mit den Eingängen [2 bis 8] für Zwischenzeiten.

Start mit StartTime oder mit **START STOP** Taste.

Folgende Zeiten werden aufgezeichnet:

- Wende: Zeit vom ersten Anschlag (z.B. mit Hand) bis zum Verlassen der Schwimmplatte
- Zwischen: Zwischenzeit

Folgende Informationen auf der Anzeigetafel:

- Linie 1: laufende Zeit
- Linie 2: Zwischenzeit
- Linie 3: Dauer an Anschlagmatte

### Tageszeitmodus:

Handtaster, Anschlagmatte an Eingängen anschliessen [Start, 1 bis 8]

Die **START STOP** Taste zeigt ein Zeitbeispiel

Alle Zeiten werden in Form von Tageszeit aufgezeichnet

## Modus – Resultatsübertragung:

Übertragen der Resultate zum PC (RS232)  
über serielle Schnittstelle.

Das Format der Resultate im Datenfluss ist:

!T rr bbb ll HH: MM: SS: THT i M<CR>

- <T> :Wettbewerbstyp: I:Abschnitt,  
B:Reaktionszeit am Startblock,  
T:Anschlagmatte
- Wenden,D:Tageszeit
- <rr>:Wettbewerbsnummer, fortlaufende  
Nummer
- <bbb>:Startnummer 1 bis 999
- <ll>:Runden- oder Zwischenzeitnummer
- <i> :Eingangsnummer auf Power Time
- <M> :Zeitmodus:  
<Leertaste> normale Zwischenzeit,  
D Tageszeitwert (wie am Start)  
R für Reaktionszeit  
T für Wenden an Anschlagmatte

## Modus - Ergebnisse löschen:

Alle Ergebnisse löschen



P.O. Box 138, Rue de l'Envers 1  
CH - 2606 Corgémont, Switzerland  
Phone ++41 32 488 36 11 • Fax ++41 32 488 36 09  
e-mail: [info@swisstiming.com](mailto:info@swisstiming.com)  
Web: <http://www.swisstiming.com>

A COMPANY OF  SWATCH GROUP™